

# VÝPIS KLEMPÍŘSKÝCH VÝROBKŮ

Ozn.	Schéma	Popis	Počet
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">K</div> <div>1</div> </div>		<u>OPLECHOVÁNÍ VNĚJŠÍHO PARAPETU</u> ROZVINUTÁ ŠÍŘKA: 300mm DÉLKA: 560mm MATERIÁL: HLINÍKOVÝ TAŽENÝ PLECH S OCHRANNOU FOLÍÍ, VČETNĚ PLASTOVÝCH BOČNÍCH KRYTEK BARVA: DLE OKNA	1 ks
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">K</div> <div>2</div> </div>		<u>OPLECHOVÁNÍ VNĚJŠÍHO PARAPETU</u> ROZVINUTÁ ŠÍŘKA: 300mm DÉLKA: 1000mm MATERIÁL: HLINÍKOVÝ TAŽENÝ PLECH S OCHRANNOU FOLÍÍ, VČETNĚ PLASTOVÝCH BOČNÍCH KRYTEK BARVA: DLE OKNA	1 ks

VELIKOSTI A MATERIÁLOVÉ CHARAKTERISTIKY VČETNĚ TECHNICKÉHO PROVEDENÍ JEDNOTLIVÝCH PRVKŮ BUDOU PŘÍPADNĚ UPRAVENY BĚHEM STAVBY DLE SKUTEČNOSTÍ ZJIŠTĚNÝCH PŘI SEJMUTÍ STÁVAJÍCÍCH VRSTEV A PO DEMONTÁŽI STÁVAJÍCÍCH PRVKŮ!

NÁZVY MATERIÁLŮ A PRVKŮ UVEDENÉ V PD NEJSOU PRO DODAVATELE STAVBY ZÁVAZNÉ A MOHOU BÝT NAHRAZENY JINÝMI VÝROBKÝ STEJNÝCH NEBO LEPŠÍCH VLASTNOSTÍ.

VEDOUCÍ PROJEKTANT: Ing. Petr Skřípský	<div style="text-align: center;">   <b>STAPRO - Skřípský s.r.o.</b>            projekční kancelář            kpt. Jaroše 37, 680 01 Boskovice            tel.: 516 454 077, mob.: 602 564 089            e-mail: skripsky@tiscali.cz, IČ: 02001152         </div>	
ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT: Ing. František Skřípský		
VYPRACOVALA: Ing. Edita Soukupová		
INVESTOR: Město Boskovice, Masarykovo náměstí 4/2, 680 01 Boskovice		
STAVEBNÍ ÚPRAVY ČÁSTI MĚSTSKÉHO ÚŘADU PRO MĚSTSKOU POLICII, MASARYKOVO NÁMĚSTÍ č.p. 3, BOSKOVICE parc.č. st.1, k.ú. Boskovice <div style="text-align: right;"><b>III. ETAPA</b></div>	Č.Z.: 1/2020	DPS (III. ETAPA)
	DAT.: 9/2022	FOR.: 1x4
VÝPIS KLEMPÍŘSKÝCH VÝROBKŮ	STAVEBNÍ ČÁST	<b>D.1.9</b>